通用型课程大纲模板

课程基本信息

项目	详情
课程名称	
课程代码	
版本号	V
课程类别	□ 知识型 □ 技能型 □ 态度型 □ 混合型
总课时	
开发日期	
开发者	
课程概述	

课程目标

总体目标

概述完成本课程后学员应该达到的整体能力水平

具体学习目标

使用清晰、可测量的行为动词描述学习成果

完成本课程后,学员将能够:

「此处可插入: 羊细课程内 模块一: 模块 学习目标 が 1 2 3. = 题与]容			☐ Copy
详细课程内 读块一: 读块学 习目标 <i>们出本模块的</i> 1 2]容			☐ Copy
详细课程内 读块一: 读块学习目标 到出本模块的 1 2]容			□ Copy
详细课程内 读块一: 读学习目标 */出本模块的 1]容			□ Copy
详细课程内 读块一: 读学习目标 **///////////////////////////////////]容			☐ Copy
纤细课程内 读块一: 读学习目标]容			Ĉ Copy
羊细课程内 基块一:]容			□ Copy
羊细课程内]容			□ Copy
				Ĉ Copy
[此处可插入:	学习路径图]			□ Copy
	当 司			□ Copy
				🖺 Copy
空习路径图 「选:添加初]觉化的学习路径图,展示	· · · · · · · · · · · · · · · · · · · ·	<i>全习顺序</i>	
. — na / 2 m			l l	I
 模块五				
 				
模块二 ————— 模块三				
模块— ———————————————————————————————————				
模块编号 —————	模块名称	主要内容	预计课时	形式
果程模块概 !				
果程结构				
5.				
_				
4. 				
3. 4.				

• 重点:				
• 难点: _				
• 教学策略	::			
评估方式				
描述如何评估	古学员是否达成本模块的	的学习目标		
模块二:				
模块学习目标	$\overline{\pi}$			
1.				
2.				
3.				
主题与内容				
主题	关键内容点	课时	活动/方法	资源/材料
重点难点				
• 重点: _				
• 难点: _				
• 教学策略	} :			
评估方式				
模块三:				
模块学习目标	$ar{\pi}$			
1.				
2.				
3.				
主题与内容				
主题	关键内容点	课时	活动/方法	资源/材料
重点难点				
• 重点: _				· · · · · · · · · · · · · · · · · · ·

• 难点:				
• 教学策略:		 		
评估方式				
模块四:				
模块学习目标				
1.				
2.				
3.				
主题与内容				
主题	关键内容点	课时	活动/方法	资源/材料
难点:教学策略: 评估方式教学方法与主要教学方法				
	《例教学 D 角色扮演 D 小组习 D 体验式学习 D 游戏化			
教学活动设计	上原则			
描述设计教学》	活动的指导原则			
学习参与策略 描述如何促进:	各 学员积极参与学习过程			

课程资源

必备资源清单

资源类别	资源描述	用途	获取方式	备注
教材/讲义				
演示文稿				
案例材料				
活动材料				
评估工具				
辅助工具				
学习平台				

推荐扩展资源

为寻求深入学习的学员提供额外资源

课程评估与反馈

评估体系

学习成果验证方式

描述如何确认学员已达成课程目标

反馈收集与应用机制

描述如何收集学员反馈并用于改进课程

课程实施指南

准备事项清单

实施前	实施中	实施后

讲师/引导员要求

描述实施本课程所需的讲师资质与能力

课程定制建议

附录

课程修订记录

版本	日期	修订内容	修订人	审核人

参考资料与来源

术语表

解释课程中使用的专业术语

术语		定义	
课程开发负责人:	日期:		
业务负责人:	日期:		

培训部门负责人: ________日期: ______